

**“Sei unvorhersehbar,  
sei echt, sei interessant,  
erzähle eine gute Geschichte.**

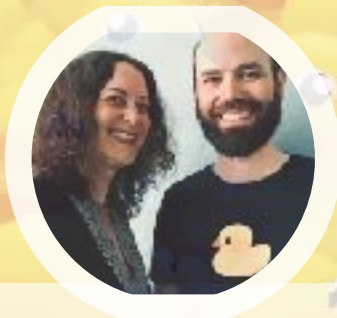
**JAMES DASHNER**

## **ÜBER DUCKS**

Um einen Spieler in der heutigen schnelllebigen Zeit an ein Game zu fesseln, braucht es vor allem eines: eine **gute Geschichte**.

Unser 2016 gegründetes Kölner Spielestudio **Ducks on the Water** entwickelt interaktive, narrative Games für Computer und mobile Geräte. Kurz gesagt, digitale Welten für **Schreibtisch** und **Hosentasche**.

Dabei arbeiten wir mit einem **Netzwerk an Freien**, u. a. aus den Bereichen Grafik, Text, Animation und Musik zusammen.



### **Ducks on the Water**

c/o Cologne Game Haus (R. 4.24)

Deutz-Mülheimer Straße 30

50679 Köln

**twitter:** @ducksonthewater

**facebook:** ducksonthewatergames



post@ducks-on-the-water.com  
www.ducks-on-the-water.com



**Shiggys Takoyaki:** Minispiel  
nach japanischem Originalrezept  
(Android/iOS).



**No Money, Dude:** Textabenteuer  
über den Alltag eines Game Designers  
(Android/iOS).

## PORTFOLIO

Neben eigenen Apps und Games entwickeln wir auch **digitale Welten für Kunden**, wie etwa:

- Textabenteuer (Storytelling)
- Minispiele (Restaurant, Foodtruck)
- AR-Präsentationen (Ausstellungen)

**Sprechen Sie uns gern an oder schreiben Sie uns:**

[post@ducks-on-the-water.com](mailto:post@ducks-on-the-water.com)

## DAS TEAM

**Jörg Burbach:** Gründer, Senior App-Entwickler und Game Designer. 2016 schloss er seinen Master in Game Development and Research am Cologne Game Lab ab.

**Sabrina Burbach:** Narrative Designer, PR. Studierte Germanistik, Französisch und Medienwissenschaften. 2015 folgte eine Fortbildung zur Dramaturgin in Berlin.

